Elektrotehnički fakultet u Beogradu

Principi Softverskog Inženjerstva

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti:

Autorizacija registrovanog korisnika



**Tim Vampiri**

Mina Janković

Nemanja Maksimović

Petar Kolić

Istorija izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autori** |
| 8.03.2019. | 1.0 | Inicijalna verzija | Mina Janković |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

[1 Uvod 4](#_Toc34523117)

[1.1 Rezime 4](#_Toc34523118)

[1.2 Namena dokumenta i ciljna grupa 4](#_Toc34523119)

[1.3 Reference 4](#_Toc34523120)

[1.4 Otvorena pitanja 4](#_Toc34523121)

[2 Scenario autorizacije korisnika 5](#_Toc34523122)

[2.1 Kratak opis 5](#_Toc34523123)

[2.2 Tok događaja 5](#_Toc34523124)

[2.2.1 Korisnik se uspešno log in-uje 5](#_Toc34523125)

[2.2.2 Korisnik odustaje 5](#_Toc34523126)

[2.2.3 Pogrešno korisničko ime i/ili šifra 5](#_Toc34523127)

[2.2.4 Korisnik nije popunio sva polja 5](#_Toc34523128)

[2.3 Posebni zahtevi 5](#_Toc34523129)

[2.4 Preduslovi 6](#_Toc34523130)

[2.5 Posledice 6](#_Toc34523131)

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe za projektni zadatak pri autorizaciji korisnika.

## Namena dokumenta i ciljna grupa

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## Reference

1. Projektni zadatak
2. Primer SSU-a sa sajta predmeta

## Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Scenario autorizacije korisnika

## Kratak opis

Ako korisnik ima postojeći nalog, ovde može da se uloguje na njega, tako što unosi svoj korisničko ime i šifru. Ako se korisničko ime ili lozinka ne poklapaju sa odgovarajućim iz baze podataka, ispisuje se poruka i korisniku se traži da ponovo unese tačne podatke.

## Tok događaja

* + 1. Korisnik se uspešno log in-uje

1. Pritiskom na dugme „Log in“ korisnik odlazi na stranicu namenjenu za prijavljivanje na nalog.
2. Korisnik unosi svoj username i šifru.
3. Pritiskom na dugme „Završi“ šalje zahtev za prijavljivanje.
4. Sistem vrši log in-ovanje i vraća korisnika na glavnu stranicu ulogovanog, kao kupca, prodavca ili administratora zavisno od tipa naloga.
   * 1. Korisnik odustaje
5. U bilo kom trenutku na stranici za prijavljivanje, korisnik može pritisnuti dugme „Cancel“ čime će biti vraćen na glavnu stranicu, neulogovan.
   * 1. Pogrešno korisničko ime i/ili šifra
6. Ponoviti akcije 1, 2 i 3 kao u 2.2.1.
7. Sistem vrši proveru da li username i šifra postoje i da li su dobro upareni.
8. Sistem ispisuje poruku da je u pitanju greška.
9. Korisnik je vraćen na stranu za log in .
   * 1. Korisnik nije popunio sva polja
10. Ponoviti akciju 1 kao u 2.2.1.
11. Korisnik nije popunio sva polja i kliknuo je na dugme.
12. Sistem mu ispisuje poruku sa greškom.
13. Korisnik ostaje na stranici za log in.

## Posebni zahtevi

Nema.

## Preduslovi

Korisnik mora već imati nalog.

## Posledice

Korisnik je ulogovan, kao kupac, prodavac ili administrator zavisno od tipa naloga.